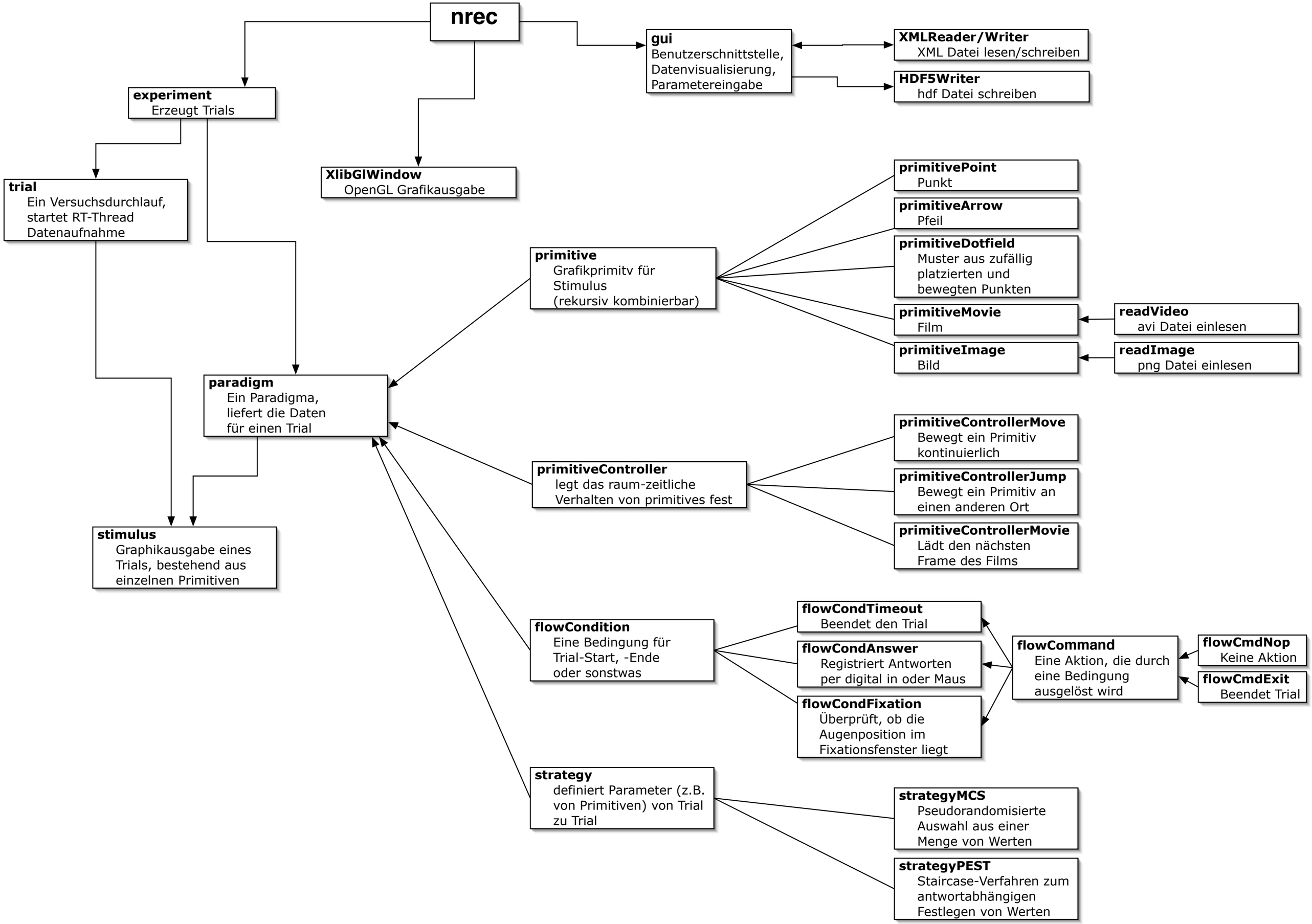
nrec
gui
Benutzerschnittstelle, Datenvisualisierung, Parametereingabe
XMLReader/Writer
XML Datei lesen/schreiben
HDF5Writer
hdf Datei schreiben
experiment
Erzeugt Trials
XlibGlWindow
OpenGL Grafikausgabe
trial
Ein Versuchsdurchlauf, startet RT-Thread Datenaufnahme
primitive
Grafikprimitv für Stimulus (rekursiv kombinierbar)
primitivePoint
Punkt
primitiveArrow
Pfeil
primitiveDotfield
Muster aus zufällig platzierten und bewegten Punkten
primitiveMovie
Film
readVideo
avi Datei einlesen
primitiveImage
Bild
readImage
png Datei einlesen
paradigm
Ein Paradigma, liefert die Daten für einen Trial
primitiveController
legt das raum-zeitliche Verhalten von primitives fest
primitiveControllerMove
Bewegt ein Primitiv kontinuierlich
primitiveControllerJump
Bewegt ein Primitiv an einen anderen Ort
primitiveControllerMovie
Lädt den nächsten Frame des Films
stimulus
Graphikausgabe eines Trials, bestehend aus einzelnen Primitiven
flowCondition
Eine Bedingung für Trial-Start, -Ende oder sonstwas
flowCondTimeout
Beendet den Trial
flowCondAnswer
Registriert Antworten per digital in oder Maus
flowCondFixation
Überprüft, ob die Augenposition im Fixationsfenster liegt
flowCommand
Eine Aktion, die durch eine Bedingung ausgelöst wird
flowCmdNop
Keine Aktion
flowCmdExit
Beendet Trial
strategy
definiert Parameter (z.B. von Primitiven) von Trial zu Trial
strategyMCS
Pseudorandomisierte Auswahl aus einer Menge von Werten
strategyPEST
Staircase-Verfahren zum antwortabhängigen Festlegen von Werten